

ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



© 2025 Λιθομαχίες – Δημιουργός: Ρέππας Λάζαρος

ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ

Stone - Fate - Strategy

Πρόλογος

Πριν από αιώνες, όταν οι ουρανοί και η γη ακόμα μοιράζονταν την ίδια πνοή, οι Δώδεκα Θεοί κυβερνούσαν ενωμένοι. Κάθε τους απόφαση σμίλευε την πραγματικότητα, κάθε τους ανάσα κρατούσε τον κόσμο σε ισορροπία. Μα η αλαζονεία και οι παλιοί λογαριασμοί έσπειραν σπόρους διχόνοιας. Οι Τιτάνες, ξεχασμένοι στις σκιές, βρήκαν ευκαιρία: σήκωσαν πέτρα εναντίον του ουρανού και τα θεμέλια του κόσμου ράγισαν. Ναοί σωριάστηκαν, θάλασσες ξέσπασαν με μανία, η φωτιά πάγωσε σαν κρύσταλλο, και η γη έχασε τη γονιμότητά της. Ο χρόνος άρχισε να τρέχει αλλόκοτα· οι εποχές διαδέχονταν η μία την άλλη χωρίς τάξη, και τα αστέρια στον ουρανό έπαψαν να δείχνουν τον δρόμο. Οι Θεοί, κατακερματισμένοι, κλείστηκαν σε άδυτα δοκιμασιών, αφήνοντας τον κόσμο να βυθίζεται στη λήθη. Κι όμως, μέσα στη σιωπή ακούστηκε ένας ψίθυρος: η προφητεία του Κρίκου της Ομόνοιας.

«Ένας θνητός θα περιδιαβεί τους ιερούς τόπους, θα περάσει δώδεκα δοκιμασίες και θα ενώσει ξανά τις θεϊκές δυνάμεις. Τότε, πέτρα και ουρανός θα ξανασταθούν μαζί.»

Εκείνος ο θνητός είσαι εσύ. Δεν κρατάς σπαθί ούτε θρόνο· κρατάς μολύβι, ζάρια και την ευστροφία σου. Μα με αυτά ταπεινά όπλα μπορείς να νικήσεις Τέρατα, να ξυπνήσεις Ναούς, να σταθείς μπροστά στους ίδιους τους Θεούς. Η κάθε δοκιμασία δεν είναι μόνο μάχη με γρίφους, σχήματα και ζάρια· είναι και καθρέφτης της ψυχής σου. Στον Ναό του Δία θα δοκιμαστεί η δύναμή σου, στη Σπορά της Δήμητρας η υπομονή, στη Συμφωνία του Απόλλωνα η δημιουργικότητα, στη Σφραγίδα της Ήρας η ακεραιότητα. Και σε κάθε βήμα, θα κρατάς στα χέρια σου ένα κομμάτι της χαμένης αρμονίας. Μα πρόσεξε: οι Λιθομαχίες δεν είναι απλά παιχνίδι. Είναι πορεία μέσα από φωτιά, νερό, γη και ουρανό. Είναι ο μύθος που σκαλίζεται με τις δικές σου αποφάσεις. Το ερώτημα δεν είναι αν θα φτάσεις στο τέλος. Το ερώτημα είναι με ποιον μύθο θα φύγεις εσύ από τις Λιθομαχίες.

Τι είναι οι Λιθομαχίες

Στις Λιθομαχίες, ταξιδεύεις μέσα από **12 επικές αποστολές** (4 κεφάλαια για κάθε αποστολή) για να χτίσεις Ναούς, να νικήσεις Τέρατα, και να επαναφέρεις την αρμονία ανάμεσα στον κόσμο και το Θείο. Κάθε φύλλο και μια νέα πρόκληση. Κάθε σχήμα και μια επιλογή. Καθώς προχωράς, ξεκλειδώνεις θεϊκά Bonus, συγκεντρώνεις αντικείμενα, σημειώνεις νίκες και χτίζεις τον δικό σου μύθο.

Θα φτάσεις μέχρι το τέλος; Ή θα μείνεις χαμένος στις Λιθομαχίες;

Η Πρώτη Δοκιμασία

Μπες στον κόσμο των **Λιθομαχιών** και ξεκίνα το ταξίδι σου με τον πρώτο Θεό. Στον Ναό του Δία θα γνωρίσεις την ουσία της μάχης, θα βιώσεις τις μυθικές δοκιμασίες και θα μετρήσεις τη στρατηγική σου απέναντι σε θεϊκές δυνάμεις. Εδώ μαθαίνεις τους κανόνες της Λιθομαχίας όχι μέσα από λόγια, αλλά μέσα από πράξη, μέσα από την πρώτη αναμέτρηση που θα χαράξει την πορεία σου.

- ⚡ 1. Ο ναός του Δία
- 🏛️ 2. Ο πάπυρος της Αθηνάς
- 🌞 3. Το Ιερό του Φεγγαριού της Άρτεμις
- 🔥 4. Η Καρδιά του Ηφαίστου
- 🌾 5. Η Σπορά της Δήμητρας
- 💖 6. Ο Καθρέφτης της Αφροδίτης
- 🎵 7. Η Αρμονία του Απόλλωνα
- 🏠 8. Η Φλόγα της Εστίας
- ⚔️ 9. Η Οργή του Άρη
- 👑 10. Η Δοκιμασία της Ήρας
- 🍷 11. Η Πτήση του Ερμή
- 🌊 12. Η Τρίαινα του Ποσειδώνα





ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

ΤΡΟΠΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Solo Mode:

Μπορείς να παίξεις οποιοδήποτε κεφάλαιο μόνο του, χωρίς campaign.

Στόχος (Single Sheet)

1. Μάζεψε τα 8 Αντικείμενα του Θεού.
2. Υπολόγισε το τελικό σκορ σου μετά το πέρας των 12 γύρων.
3. Δες ποια Σφραγίδα κέρδισες (**Χάλκινη/Αργυρή/Χρυσή**) στον πίνακα βαθμολογίας, ανάλογα με το επίπεδο δυσκολίας που επέλεξες.

Campaign Mode:

«Το Μονοπάτι των Ηρώων»

Αποτελείται από 12 Αποστολές (μία για κάθε Θεό). Κάθε αποστολή έχει 4 κεφάλαια. Στο Campaign διαλέγεις επίπεδο δυσκολίας (**Αφύπνιση / Μύηση / Δοκιμασία / Τιτανομαχία**) και με βάση αυτό παίζεις όλους τους θεούς. Η δυσκολία δεν αλλάζει κατά τη διάρκεια του Campaign.

Πώς κερδίζεις ένα Κεφάλαιο στο Campaign:

Σε ΟΛΑ τα Κεφάλαια ισχύει πάντα:

- Πρέπει να ολοκληρώσεις τα **8 Αντικείμενα του Θεού**, και
- Πρέπει να ολοκληρώσεις τον **στόχο Αποστολής** (το έξτρα ζητούμενο του κεφαλαίου).
- **Κεφάλαιο 3:** απαιτείται **Χάλκινη Σφραγίδα** (ή καλύτερη).
- **Κεφάλαιο 4:** απαιτείται **Αργυρή Σφραγίδα** (ή καλύτερη).

Αν αποτύχεις σε έστω ένα υποχρεωτικό στόχο του κεφαλαίου, δεν προχωράς και πρέπει να αρχίσεις το ίδιο κεφάλαιο από την αρχή.

Σκοράρισμα

1) Πόντοι Αντικειμένων

- Πάπυρος: 1 πόντος × Πάπυροι
- Κεραυνός: 2 πόντοι × Κεραυνοί
- Νόμισμα Τέρατος: 3 πόντοι × Νομίσματα
- Σεντούκι Θησαυρού: 4 πόντοι × Σεντούκία
- Υδατογράφημα: +8 πόντοι (αν το έχεις καλύψει πλήρως)



* Ό,τι ξεδεύτηκε δεν μετράει στο τελικό σκορ.

Παράδειγμα: 5 Κεραυνοί = 5 × 2 = 10 πόντοι.

2) Bonus Αντικείμενα του Θεού

Τα αντικείμενα του κάθε Θεού δίνουν επιπλέον πόντους:

- ≥4 Αντικείμενα του Θεού: +5 πόντοι
- 8 Αντικείμενα του Θεού: +10 πόντοι



3) Τελικό Σκορ & Σφραγίδα

Άθροισε όλους τους πόντους και έλεγξε τον πίνακα «Σκοράρισμα & Πρόοδος» Ανάλογα με το επίπεδο δυσκολίας που παίζεις θα δεις αν κέρδισες: **Χάλκινη / Αργυρή / Χρυσή** Σφραγίδα.

ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ & ΠΡΟΟΔΟΣ

Επίπεδο	Χρυσή Σφραγίδα	Αργυρή Σφραγίδα	Χάλκινη Σφραγίδα
Αφύπνιση	≥ 88	74 – 87	≥ 73
Μύηση	≥ 84	66 – 83	≥ 65
Δοκιμασία	≥ 74	56 – 73	≥ 55
Τιτανομαχία	≥ 62	48 – 61	≥ 47





ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

ΣΤΟΧΟΙ ΑΠΟΣΤΟΛΩΝ (Campaign)

Για να περάσεις ένα Κεφάλαιο πρέπει πάντα να έχεις συλλέξει τα **8 Αντικείμενα του Θεού** και να πετύχεις **τον στόχο** του κάθε κεφαλαίου όπως φαίνεται παρακάτω:



⚡ Δίας

Κεφάλαιο 1: Τερμάτισε με ≥ 2 Κεραυνούς στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 2: Τερμάτισε με ≥ 3 Κεραυνούς και ≥ 2 Κλειδιά στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Σκότωσε ≥ 1 Κόκκινο Τέρας.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Ολοκλήρωσε το Υδατογράφημα.



🦉 Αθηνά

Κεφάλαιο 1: Τερμάτισε με ≥ 2 Πάπυρους στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 2: Τερμάτισε με ≥ 4 Πάπυρους στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με 0 Πληγές.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Ξεκλείδωσε το 2ο Bonus Θεών.



🌙 Άρτεμις

Κεφάλαιο 1: Σκότωσε ≥ 1 Τέρας.

Κεφάλαιο 2: Σκότωσε ≥ 2 Τέρατα.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Σκότωσε ≥ 3 Τέρατα.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Σκότωσε ≥ 1 Κόκκινο Τέρας.



🔥 Ήφαιστος

Κεφάλαιο 1: Τερμάτισε με ≥ 2 Κεραυνούς στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 2: Σκότωσε ≥ 1 Τέρας.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 2 Σεντούκια.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Σκότωσε ≥ 2 Τέρατα και Τερμάτισε με ≥ 1 Σεντούκι.



🌾 Δήμητρα

Κεφάλαιο 1: Τερμάτισε με ≥ 1 Σεντούκι στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 2: Τερμάτισε με ≥ 2 Σεντούκια στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 3 Σεντούκια.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 4 Σεντούκια.



💖 Αφροδίτη

Κεφάλαιο 1: Τερμάτισε με 0 Πληγές.

Κεφάλαιο 2: Τερμάτισε με ≥ 2 Πάπυρους στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 1 Σεντούκι.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με 0 Πληγές και τερμάτισε με ≥ 3 Πάπυρους στο απόθεμα.



ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

ΣΤΟΧΟΙ ΑΠΟΣΤΟΛΩΝ (Campaign)

Για να περάσεις ένα Κεφάλαιο πρέπει πάντα να έχεις συλλέξει τα **8 Αντικείμενα του Θεού** και να πετύχεις **τον στόχο** του κάθε κεφαλαίου όπως φαίνεται παρακάτω:



🎵 Απόλλων

Κεφάλαιο 1: Τερμάτισε με ≥ 1 Κεραυνό, ≥ 2 Κλειδιά και ≥ 2 Πάπυρους στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 2: Τερμάτισε με ≥ 2 Κεραυνοί και ≥ 2 Κλειδιά στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 4 Πάπυρους.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 4 Κλειδιά.



🏠 Εστία

Κεφάλαιο 1: Τερμάτισε με **0** Πληγές και ≥ 5 Ασπίδες στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 2: Χρησιμοποίησε **4** Ασπίδες πάνω σε **4** αντικείμενα της Θεάς.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 4 Κεραυνούς.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Ξεκλείδωσε το **2ο Bonus Θεών**.



⚔️ Άρης

Κεφάλαιο 1: Σκότωσε ≥ 3 Τέρας με **0** Πληγές.

Κεφάλαιο 2: Σκότωσε ≥ 4 Τέρατα με **0** Πληγές.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Σκότωσε ≥ 2 Κόκκινα Τέρατα.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Σκότωσε ≥ 5 Τέρατα.



👑 Ήρα

Κεφάλαιο 1: Τερμάτισε με ≥ 2 Κλειδιά στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 2: Τερμάτισε με ≥ 4 Κλειδιά και ≥ 4 Κεραυνούς στο απόθεμα.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 4 Σεντούκια.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Σκότωσε ≥ 3 Τέρατα και Τερμάτισε με ≥ 3 Σεντούκια.



👉 Ερμής

Κεφάλαιο 1: Ολοκλήρωσε τα **8 Αντικείμενα του Θεού** μέχρι τον γύρο **11**.

Κεφάλαιο 2: Ολοκλήρωσε τα **8 Αντικείμενα του Θεού** μέχρι τον γύρο **10**.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 4 Κλειδιά .

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Τερμάτισε με ≥ 4 Παπύρους .



🌊 Ποσειδώνας

Κεφάλαιο 1: Ολοκλήρωσε το **Υδατογράφημα**.

Κεφάλαιο 2: Σκότωσε ≥ 5 Τέρατα με **0** Πληγές.

Κεφάλαιο 3: Κέρδισε Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Ξεκλείδωσε το **2ο Bonus Θεών**.

Κεφάλαιο 4: Κέρδισε Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη) + Ολοκλήρωσε το **Υδατογράφημα** και Ξεκλείδωσε το **3ο Bonus Θεών**.



ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

QUICKPLAY – Πάιξε βήμα-βήμα

Βήμα 1: Το παιχνίδι παίζεται με **1** ζάρι έξι όψεων (1d6) στο **βήμα 2** και με **2** ζάρια έξι όψεων (2d6) στις μάχες και στην όργη των πιτάνων. Ο παίκτης ξεκινά με **ένα θειικό Bonus δωρεάν**. Επιλέγει ποιά θα είναι και το κυκλώνει στον αντίστοιχο Θεό. Κάθε Bonus μπορεί να χρησιμοποιηθεί **μόνο μία φορά** σε όλο το παιχνίδι.



Βήμα 2: Ρίξε **1 ζάρι D6**. Το αποτέλεσμα αντιστοιχεί σε δύο Θεούς αναλογα με τον αριθμό που έφερες. Αν για παράδειγμα έφερες 2 τότε μπορείς να παίξεις με το **λιθόσχημα** είτε του Ερμή είτε της Αθηνάς. Διάλεξε ποιον από τους δύο Θεούς θα χρησιμοποιήσεις για τον **τρέχοντα γύρο**.

Βήμα 3: Τοποθέτηση Λιθοσχήματος.



Το λιθόσχημα **δεν μπορεί να περιστραφεί**, εκτός αν πάρεις το Bonus της Αθηνάς. Στον 1ο γύρο το "τοποθετείς" όπου θέλεις. Από τον δεύτερο γύρο και μετά πρέπει να **εφάπτεται** τουλάχιστον με μία πλευρά σε ήδη τοποθετημένο σχήμα, **ποτέ** όμως μόνο **διαγώνια**. Επίσης, δεν μπορεί να τοποθετηθεί σε πλακίδια που φέρουν το εικονίδιο , τα οποία λειτουργούν ως μόνιμα εμπόδια.



Βήμα 4A: Μάχη με τέρας.



Αν η περιοχή όπου τοποθέτησες το λιθόσχημα περιέχει ένα από τα τρία τέρατα, ξεκινάει μάχη. Η δύναμη κάθε τέρατος εξαρτάται από το χρώμα του: κίτρινο = 4, πράσινο = 6, κόκκινο = 8. Ρίξε δύο ζάρια D6, πρόσθεσε το αποτέλεσμα· αν το άθροισμα είναι **μικρότερο ή ίσο** με τη δύναμη του τέρατος, **χάνεις** τη μάχη.



Σε περίπτωση νίκης, παίρνεις όλα τα αντικείμενα που καλύπτει το λιθόσχημα· στο παράδειγμα αυτό θα αποκτούσες δύο κλειδιά, έναν κεραυνό και το ίδιο το τέρας.



Αν **χάσεις**, δεν κερδίζεις **τίποτα**, **χάνεις μία ζωή** και σημειώνεις **μία πληγή**: πρώτα κυκλώνεις το -1 και συνεχίζεις με τα επόμενα σύμβολα. Αν συγκεντρώσεις πέντε πληγές, το παιχνίδι τελειώνει με ήττα. Μην ξεχνάς ότι μπορείς να κάνεις **reroll**, αλλά και να πάρεις τον **κεραυνό** που **προσθέτει αξία** στο ζάρι σου.



ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

QUICKPLAY – Παίξε βήμα-βήμα

Βήμα 4B: Τοποθέτηση χωρίς μάχη.



Σημειώνουμε ότι αντικείμενα είναι μέσα στο λιθοσχημά μας **στο αποθεμά μας**. Για να μπορέσουμε να συλλέξουμε το **σεντούκι**, θα πρέπει να έχουμε στην αποθήκη **δύο κλειδιά**. Αν ήδη διαθέτουμε δύο, ή αν είχαμε ένα και τώρα αποκτήσαμε το δεύτερο, τότε σημειώνουμε το σεντούκι ως συλλεγμένο και ταυτόχρονα διαγράφουμε δύο κλειδιά από το αποθεμά μας.

Βήμα 5: Τοποθέτηση ασπίδας.



Κάθε θεός διαθέτει **δύο ασπίδες**. Ο παίκτης μπορεί, αν το επιθυμεί, να τοποθετήσει μία από τις ασπίδες του επάνω στο χάρτη, σημειώνοντας το γράμμα «**A**» στο αντίστοιχο πλακίδιο και αφαιρώντας την από το ταμπλό του θεού. Η τοποθέτηση είναι προαιρετική. Αν όμως ένας θεός έχει χρησιμοποιήσει και τις δύο ασπίδες του, τότε δεν μπορεί πλέον να ενεργοποιήσει το θεικό Bonus του.



Βήμα 6: Η οργή των τιτάνων.



Ρίχνουμε δύο ζάρια και προσθέτουμε το αποτέλεσμα, αυτός είναι ο οριζόντιος αριθμός. Στη συνέχεια ρίχνουμε ξανά τα δύο ζάρια και κρατάμε το νέο άθροισμα ως κάθετο αριθμό. Το πλακίδιο που βρίσκεται στις συντεταγμένες (οριζόντιο – κάθετο) σημειώνεται με **X** και θεωρείται **κατεστραμμένο**. Σε κατεστραμμένο πλακίδιο δεν μπορεί να τοποθετηθεί λιθοσχημα. Αν το πλακίδιο είχε ασπίδα (A), τότε παραμένει άθικτο και δεν καταστρέφεται. Αν κατά τυχρή η Οργή δείξει πλακίδιο που ήταν **ήδη κατεστραμμένο** από προηγούμενη φορά, τότε **καταστρέφονται** αυτόματα τα τέσσερα γειτονικά του πλακίδια (**πάνω, κάτω, δεξιά και αριστερά**). Ανάλογα με το γύρο και το επίπεδο δυσκολίας, μπορεί να καταστραφούν περισσότερα πλακίδια στον ίδιο γύρο.

Στους γύρους 1 έως 4 παίζουμε μόνο **μία** φορά την οργή. Στους 5 έως 8 **δύο** φορές και στους 9 έως 12 **τρεις** φορές.

Επίπεδο
→
Δοκιμασία



Επίπεδο
←
Τιτανομαχία

Στους γύρους 1 έως 4 παίζουμε **δύο** φορές την οργή. Στους 5 έως 8 **τρεις** φορές και στους 9 έως 12 **τέσσερις** φορές.

Βήμα 7: Τέλος του γύρου.

Το παιχνίδι διαρκεί **δώδεκα γύρους**. Στο τέλος κάθε γύρου διαγράφεται **ένα φεγγάρι** ως ένδειξη προόδου και στη συνέχεια η διαδικασία ξεκινά ξανά από το **πρώτο βήμα**.





ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

Ανάλυση Περιοχών

Παράδειγμα Bonus Θεών



Το **1ο Bonus** είναι **δωρεάν**. Για το **2ο Bonus** ακολουθούμε ακριβώς τη σειρά του πίνακα από **αριστερά προς τα δεξιά**: **1)** νικάμε ένα πράσινο τέρας, **2)** νικάμε ένα κίτρινο τέρας, **3)** έχουμε βάλει τουλάχιστον 1 ασπίδα, **4)** νικάμε ένα κόκκινο τέρας, Όταν ολοκληρώσουμε αυτά τα βήματα στη σωστή σειρά, **ξεκλειδώνουμε το 2ο Bonus**. Για το **3ο Bonus**, συνεχίζουμε πάλι με τη σειρά του πίνακα: **1)** έχουμε φτιάξει το κίονα (φτιάχνεται αφού έχουμε στο απόθεμα 4 αντικείμενα του Θεού), **2)** έχουμε τουλάχιστον 1 πάπυρο στο απόθεμα, **3)** καλύψαμε το υδατογράφημα (π.χ. τον Αετό του Δία), **4)** έχουμε τουλάχιστον ≥ 2 Κεραυνούς και **5)** έχουμε τουλάχιστον ≥ 2 Κλειδιά στο απόθεμα. Όταν ολοκληρωθούν και αυτά στη σωστή σειρά, κερδίζουμε το **3ο Bonus**.

Κανόνες Bonus Θεών

Η πρόοδος στον πίνακα σημειώνεται από **αριστερά προς τα δεξιά**. Το **1ο Bonus** δίνεται **δωρεάν**, ενώ τα επόμενα **ξεκλειδώνονται** μόνο αν πληρούνται οι προϋποθέσεις του επόμενου εικονιδίου στη σειρά. Ακολουθούμε πάντα τη **σειρά**: δεν μπορούμε να προχωρήσουμε στο επόμενο βήμα (π.χ. στο 2ο εικονίδιο) αν δεν σβήσουμε πρώτα το προηγούμενο (π.χ. το 1ο εικονίδιο). Μόλις οποιαδήποτε στιγμή πληρωθεί η προϋπόθεση του επόμενου εικονιδίου, το σβήνουμε αμέσως από τον πίνακα Bonus και προχωράμε στο επόμενο. Αν την ίδια στιγμή πληρούνται και οι προϋποθέσεις για περισσότερα εικονίδια με τη σωστή σειρά, μπορούμε να τα σβήσουμε. Στο απόθεμα δεν σβήνουμε τα αντικείμενα· απλώς ελέγχουμε ότι τα έχουμε. Σβήνουμε το εικονίδιο μόνο στον πίνακα Bonus.

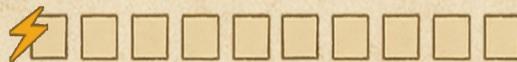
Σημαντικό: Όταν **σκοτώσουμε ένα τέρας**, το καταγράφουμε στο απόθεμα και, αν είναι το **επόμενο στη σειρά** στον **πίνακα Bonus**, το **σβήνουμε** εκείνη και μόνο τη στιγμή και από τον πίνακα.



Πίνακας Reroll

Αν έχουμε **πάπυρο** στο απόθεμα, μπορούμε να τον χρησιμοποιήσουμε για να ξαναρίξουμε το ζάρι. Σε αυτή την περίπτωση διαγράφουμε έναν πάπυρο από το απόθεμα, σημειώνουμε και ένα εικονίδιο **reroll** και επαναλαμβάνουμε το ρίξιμο. Η δυνατότητα αυτή ισχύει για όλες τις ενέργειες που απαιτούν ζάρι, μπορεί να χρησιμοποιηθεί έως **τρεις φορές** συνολικά μέσα στο παιχνίδι και, αν χρειαστεί, και σε συνεχόμενες ρίψεις.

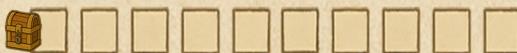
Απόθεμα



Οι κεραυνοί σου δίνουν τη δυνατότητα να ενισχύσεις το αποτέλεσμα του ζαριού σου. Κάθε **κεραυνός** που σβήνεις δίνει **+1 στο άθροισμα** των ζαριών, αυξάνοντας έτσι τις πιθανότητες να νικήσεις ένα τέρας.



Τα **κλειδιά** είναι απαραίτητα για να συλλέξουμε τα **σεντούκια**. Όταν ένα σχήμα καλύψει σεντούκι, πρέπει να διαγράψουμε **δύο κλειδιά** από το απόθεμα· διαφορετικά, το σεντούκι δεν μπορεί να κρατηθεί και χάνεται.



Τα **σεντούκια** ανοίγουν μόνο όταν υπάρχουν **δύο κλειδιά** στο απόθεμα. Αν δεν διαθέτουμε τα κλειδιά, το σεντούκι δεν συλλέγεται.



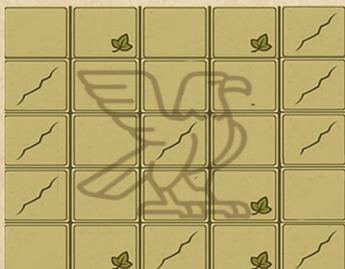
Οι **πάπυροι** προσφέρουν τη δυνατότητα επαναρίψης (**reroll**).



Τα νομίσματα **τεράτων** συλλέγονται μόνο όταν τα νικήσουμε στη μάχη.



ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ



Υδατογράφημα

Στο ταμπλό υπάρχει αποτυπωμένο το σύμβολο κάθε θεού, ο αετός του Δία εδώ.
Κάθε φορά που σβήνουμε τετράγωνα, μπορεί να καλύπτουμε τμήματα του αετού.
Όταν ο αετός καλυφθεί ολόκληρος, κερδίζουμε τους αντίστοιχους πόντους .



Επίπεδα Δυσκολίας

Επίπεδο	Κανόνας Επαφής	Οργή Τιτάνων	Δυσκολία
Αφύπνιση	X	X	● Εύκολο
Μύηση	✓	X	● Μεσαίο
Δοκιμασία	✓	✓	● Δύσκολο
Τιτανομαχία	✓	✓	● Ακραίο

Κανόνας Επαφής: Όταν δεν ισχύει ο κανόνας επαφής, τα λιθοσχήματα δεν είναι υποχρεωτικό να εφάπτονται.

Οργή Τιτάνων: Όταν δεν ισχύει η οργή των Τιτάνων παραλείπεται απο τη ροή του παιχνιδιού.

Το Χρονικό των Λιθομαχιών

Κάθε Κεφάλαιο του παιχνιδιού δεν είναι απλώς μια πρόκληση στο χάρτη· είναι ένα κομμάτι της αφήγησης. Οι δοκιμασίες, τα σύμβολα, οι αντίπαλοι και οι στόχοι αποκτούν νόημα μέσα από την ιστορία: ιεροί τόποι, σημάδια των Τιτάνων και αποφάσεις που χτίζουν το δικό σου ταξίδι.

Αν παίζεις μεμονωμένα κεφάλαια, η ιστορία λειτουργεί σαν γρήγορη εισαγωγή που σε βάζει στο κλίμα. Αν παίζεις Campaign, τότε κάθε κεφάλαιο γίνεται ένα επεισόδιο σε ένα ενιαίο έπος, όπου η πρόοδος δεν μετριέται μόνο σε σφραγίδες και στόχους αλλά και στο πώς εξελίσσεται το χρονικό της σύγκρουσης.

Διάλεξε πώς θέλεις να διαβάσεις την ιστορία:

Βιβλίο Ιστοριών (έντυπο): η πλήρης αφήγηση σε φυσική μορφή, για να τη διαβάσεις όπως ένα πραγματικό χρονικό.

eBook (πλήρης ιστορία): σκάνανε το **QR eBook** για να κατεβάσεις και να διαβάσεις ολόκληρη την αφήγηση, Κεφάλαιο προς Κεφάλαιο.

Δωρεάν online περίληψη: αν δεν έχεις το Βιβλίο ή το eBook, σκάνανε το **QR FREE ONLINE** για μια σύντομη περίληψη που μπορείς να διαβάσεις πριν από κάθε αποστολή.

QR FREE ONLINE



QR eBook





ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

Τα 12 Θεϊκά Bonus

-  **Δίας**
Σβήνεις 1 απαγορευτικό πλακίδιο  από το ταμπλό. Το πλακίδιο γίνεται κενό και μπορεί να χρησιμοποιηθεί κανονικά για τοποθέτηση λιθοσχήματος.
-  **Αθηνά**
Μπορείς να περιστρέψεις ελεύθερα το λιθόσχημα σου απο οποιοδήποτε ενεργό θεό.
-  **Άρτεμις**
Μπορείς να προσθέσεις 1 επιπλέον τετράγωνο πάνω στο λιθόσχημα σου αρκεί να εφάπτεται.
-  **Ήφαιστος**
Μπορείς να αντικαταστήσεις το κομμάτι που έχεις με ένα διαφορετικό κομμάτι από άλλον Θεό. Μπορείς να δείς λιθοσχήματα και να διαλέξεις και απο άλλο κεφάλαιο θεών.
-  **Δήμητρα**
Κερδίζεις όλα τα αντικείμενα που βρίσκονται γύρω από το λιθόσχημα που μόλις τοποθέτησες. Αν υπάρχει τέρας δε πολεμάς. Αν βάλεις μετά λιθόσχημα συλλέγεις ξανά τα γύρω αντικείμενα.
-  **Αφροδίτη**
Θεραπεύεις 1 πληγή και σβήνεις έναν αρνητικό αριθμό.
-  **Απόλλων**
Μπορείς να προσθέσεις 1 επιπλέον τετράγωνο πάνω στο λιθόσχημα σου αρκεί να εφάπτεται.
-  **Εστία**
Μπορείς να τοποθετήσεις το λιθόσχημα σου στο χάρτη, αγνοώντας το κανόνα για επαφή.
-  **Άρης**
Όλα τα κόκκινα τέρατα έχουν δύναμη 4 μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.
-  **Ήρα**
Αγνοείς την «Οργή των Τιτάνων» για τις δύο επόμενες γύρες.
-  **Ερμής**
Μόλις τοποθετήσεις ένα λιθόσχημα, έχεις δικαίωμα να τοποθετήσεις άμεσα και δεύτερο.
-  **Ποσειδώνας**
Αφαιρείς 1 πλακίδιο από το κομμάτι σου και παίζεις με το υπόλοιπο λιθόσχημα.

***Όταν ξεκλειδώνεις το Bonus ενός Θεού, η ιδιότητά του ισχύει, ανεξάρτητα με ποιον Θεό παίζεις εκείνη τη στιγμή. Δηλαδή, το Bonus δεν περιορίζεται μόνο στον Θεό που το έδωσε, αλλά μπορεί να εφαρμόσσει και σε λιθοσχήματα άλλων Θεών.**

Παράδειγμα: Έχεις ξεκλειδώσει το Bonus της Αθηνάς (περιστροφή). Ακόμα κι αν στον γύρο σου επιλέξεις τον Ερμή, μπορείς να χρησιμοποιήσεις το Bonus της Αθηνάς για περιστρέψεις το λιθόσχημα.



ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

Συχνές Ερωτήσεις (FAQ)

- 1. Τι γίνεται αν δεν μπορώ να τοποθετήσω το λιθόσχημα;**
Αν δεν υπάρχει διαθέσιμος χώρος (λόγω κατεστραμμένων ή αποκλεισμένων πλακιδίων), τότε χάνεις αυτόν τον γύρο και προχωράς κανονικά στο επόμενο βήμα.
- 2. Αν το λιθόσχημα καλύπτει ένα τέρας και άλλα αντικείμενα, τι παίρνω;**
Παίρνεις όλα τα αντικείμενα που καλύπτει το σχήμα σου. Αν νικήσεις το τέρας, το συλλέγεις και παίρνεις και τα υπόλοιπα αντικείμενα.
- 3. Τι γίνεται αν δεν έχω δύο κλειδιά για να συλλέξω σεντούκι;**
Το σεντούκι χάνεται και δεν μπορεί να προστεθεί στο απόθεμα σου.
- 4. Τα Bonus των Θεών παίζονται πολλές φορές;**
Όχι. Κάθε Bonus μπορεί να ενεργοποιηθεί μόνο μία φορά σε όλο το παιχνίδι.
- 5. Αν το ζάρι δείξει πλακίδιο που έχει ήδη καταστραφεί, τι γίνεται;**
Ενεργοποιείται η «Οργή»: καταστρέφονται αυτόματα τα τέσσερα γειτονικά πλακίδια (πάνω, κάτω, δεξιά, αριστερά).
- 6. Τι σημαίνει η Χρυσή / Αργυρή / Χάλκινη Σφραγίδα;**
Δείχνει το επίπεδο επιτυχίας σου. Στο Campaign, το Κεφάλαιο 3 απαιτεί Χάλκινη Σφραγίδα (ή καλύτερη) και το Κεφάλαιο 4 απαιτεί Αργυρή Σφραγίδα (ή καλύτερη). Η Χρυσή είναι ένδειξη άριστης επίδοσης.
- 7. Πότε σβήνω Bonus εικονίδια; Μπορώ να σβήσω πάνω από ένα;**
Μόλις πληρωθεί η προϋπόθεση του επόμενου εικονιδίου στη σειρά, το σβήνεις αμέσως. Αν την ίδια στιγμή πληρούνται διαδοχικά και άλλα εικονίδια με τη σωστή σειρά, μπορείς να τα σβήσεις συνεχόμενα.
- 8. Πότε υπολογίζω το σκορ μου και τι μετράει;**
Στο τέλος του 12ου γύρου. Μετράνε μόνο τα αντικείμενα που έχουν μείνει στο απόθεμά σου (ό,τι ξοδεύτηκε δεν μετράει).
- 9. Αν χάσω τη μάχη με το τέρας, χάνω και το λιθόσχημα που έβαλα;**
Όχι. Το λιθόσχημα παραμένει στο χάρτη, αλλά δεν κερδίζεις αντικείμενα και σημειώνεις μια πληγή.
- 10. Μπορούν να χρησιμοποιηθούν μαζί δύο διαφορετικά Bonus στον ίδιο γύρο;**
Ναι, αν τα έχεις διαθέσιμα. Για παράδειγμα, μπορείς να χρησιμοποιήσεις το Bonus της Αθηνάς για περιστροφή και αμέσως μετά του Ερμή για δεύτερο λιθόσχημα.
- 11. Τι αλλάζει όταν δεν ισχύει ο Κανόνας Επαφής;**
Το λιθόσχημά σου δεν χρειάζεται να εφάπτεται σε άλλα. Μπορείς να το τοποθετήσεις όπου χωράει στον χάρτη, ακολουθώντας όλους τους υπόλοιπους κανόνες.
- 12. Τι γίνεται αν τελειώσουν οι 12 γύροι και δεν έχω ολοκληρώσει το αντικείμενο της αποστολής;**
Το παιχνίδι λήγει αυτόματα. Αν δεν έχεις πετύχει το αντικείμενο αποστολής και τη βαθμολογία που απαιτείται, τότε η αποστολή θεωρείται αποτυχημένη και πρέπει να ξαναπαιχτεί.



ΛΙΘΟΜΑΧΙΕΣ – ΚΑΝΟΝΕΣ

Έμπνευση - Από τον Όλυμπο στο τραπέζι:

Λίγο πιο πάνω από τη θάλασσα, λίγο πριν χαθείς στα σύννεφα του Ολύμπου, το **Λιτόχωρο** γίνεται πύλη: εκεί όπου οι λείοι βράχοι του Ενιπέα «γράφουν» πορεία πάνω στη γη – έτσι γεννήθηκαν οι **Λιθομαχίες**, ένα roll & write όπου χτίζεις το δικό σου μονοπάτι. Και πιο ψηλά, ο κεραυνός του Δία – η αστραπή που φωτίζει τον δρόμο σαν λύση γρίφου. Με πέτρες και βροντή, ο Όλυμπος έγινε παιχνίδι. Για να τον πάρεις μαζί σου, όπου κι αν βρίσκεσαι.

Στήριξε τον δημιουργό:

Το παιχνίδι διατίθεται και σε ψηφιακή μορφή για εύκολη εκτύπωση και παιχνίδι στο τραπέζι. Σεβάσου τον χρόνο και την αγάπη που κρύβονται πίσω από κάθε σελίδα: **μην** κοινοποιείς ή αναπαράγεις παράνομα τα αρχεία. Αν σου άρεσε, στήριξέ το επίσημα· έτσι ανοίγεις τον δρόμο για νέα κεφάλαια, νέες περιπέτειες και καλύτερο υλικό για όλους.

Ευχαριστήριο μήνυμα:

Ευχαριστώ που παίζεις τις Λιθομαχίες, που μοιράζεσαι τις εμπειρίες σου και στηρίζεις αυτό το ταξίδι. Με τη δική σου συμμετοχή, ο μυθόκοσμος των θεών και των ηρώων συνεχίζει να μεγαλώνει. **Καλή τύχη** στους αγώνες σου· και είθε οι Ολύμπιοι να σε καθοδηγούν σε κάθε δοκιμασία!

Σχόλια από το Playtesting

Οι πρώτοι ήρωες που τόλμησαν να μπουν στις Λιθομαχίες μοιράστηκαν τις εμπειρίες τους:

«Η δυσκολία ανεβαίνει σταδιακά και σε κρατάει σε αγωνία μέχρι το τέλος.
Ένιωθα ότι πολεμούσα πραγματικά δίπλα στους θεούς!»

«Μου άρεσε που κάθε θεός αλλάζει τη στρατηγική.
Δεν υπάρχει μόνο ένας δρόμος για τη νίκη.»

«Η τύχη με τα ζάρια δίνει ωραία με τις επιλογές των Bonus.
Καμία παρτίδα δεν μοιάζει με την προηγούμενη.»

«Είναι εύκολο να το μάθεις, αλλά κρύβει βάθος.
Θέλω να ξαναπαιξω σε δυσκολότερο επίπεδο.»

«Όταν ήρθε η Οργή των Τιτάνων και μου κατέστρεψε μισό χάρτη,
γκρίνιαξα... αλλά τελικά γέλασα και ήθελα άλλη μια παρτίδα!»

«Οι μικρές λεπτομέρειες, όπως τα σεντούκια και τα Bonus, κάνουν τη διαφορά.
Σε κάθε παιχνίδι βρίσκεις νέους τρόπους να δοκιμαστείς.»

Τα σχόλια τους βοήθησαν να διαμορφωθούν οι κανόνες και να βελτιωθεί η εμπειρία του παιχνιδιού.

